

Universidade Federal do Ceará Instituto de Cultura e Arte Curso de Gastronomia

PROGRAMA DE DISCIPLINA

e Arte		
ódigo:	1.5. Caráter e	1.6. Carga Horária:
343	regime de oferta:	64h (4cr)
	Optativa /	(64h teórica / 0h
	Semestral	prática)
	ódigo: 343	regime de oferta: Optativa /

1.7. Pré-requisito:

1.8. Co-requisito:

1.9. Equivalências:

1.10. Professores: Luis Davi Alves Lima

2. Justificativa

O profissional da gastronomia necessita de conhecimentos básicos relacionados aos ambientes gastronômicos, iniciando desde a etapa de elaboração do projeto arquitetônico, ambientação, dimensionamento dos ambientes assim como sua ambientação.

3. Ementa

Desenvolvimento da concepção do Interior Arquitetônico a partir do conhecimento das idéias que organizam o projeto a sofrer a intervenção. Análise dos aspectos estruturais, espaciais, volumétricos, dos materiais, da climatologia (ventilação e iluminação natural) da acústica que envolve um projeto de restaurantes ou similares.

4. Objetivos – Geral e Específicos

I – GERAL

Fornecer ao aluno noções de espaçamento, organização e planejamento arquitetônico para os ambientes, tais como restaurantes e bares.

II – ESPECÍFICOS

5. Bibliografia

5.1. Bibliografia Básica

CHING, Francis; BINGGELI, Corky. **Arquitetura de Interiores Ilustrada**. 2ª Edição Editora: Bookman, 2006, 352p.

CHING, Francis D.K. Forma, Espaço e Ordem. Editora: Martins Fontes, 2003.

FROTA, **Anésia** Barros; SCHIFFER, Sueli Ramos. **Manual de Conforto Térmico**. 7º Edição Editora Studio Nobel, 2005, 244p

GURGEL, Miriam. **Projetando Espaços** - Guia de Arquitetura de Interiores para Áreas Comerciais. Ed. Senac, 2003, 301p

LENGEN, Johan Van. Manual do Arquiteto Descalço. Livraria do Arquiteto, 2005.

MARICATO, Percival. **Como Montar e Administrar Bares e Restaurante**. Editora: Senac, São Paulo, 2005.

NEUFERT, Ernst. Arte de Projetar em Arquitetura. Gustavo Gili Editora 17ª Ed, 618p

REZENDE, Ivan. Interiores Lojas e Restaurantes. Editora Viana e Mosley, 2007. 298p.

5.2. Bibliografia Complementar